

7

SPIRITO DI INIZIATIVA ED IMPRENDITORIALITÀ

Disciplina di riferimento: TUTTE

Discipline concorrenti: TUTTE

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA	TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
<p>Effettua valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto. Valuta alternative. Prende decisioni. Assume e porta a termine compiti e iniziative. Pianifica e organizza il proprio lavoro. Realizza semplici progetti. Trova soluzioni nuove a problemi di esperienza.</p>	<p>Valuta aspetti positivi e negativi rispetto a un vissuto. Sostiene la propria opinione con argomenti coerenti. Giustifica le scelte con semplici argomentazioni. Formula proposte di lavoro, di gioco. Confronta la propria idea con quella altrui. Conosce i ruoli nei diversi contesti di vita, di gioco, di lavoro. Riconosce semplici situazioni problematiche in contesti reali d'esperienza. Formula ipotesi di soluzioni. Effettua semplici indagini su fenomeni di esperienza. Organizza dati su schemi e tabelle con l'aiuto dell'insegnante. Spiega le fasi di un esperimento, di una ricerca, di un compito. Qualifica situazioni incerte, impossibili, probabili. Esprime semplici giudizi su un messaggio, su un avvenimento. Coopera con altri nel gioco e nel lavoro. Assume gli impegni affidati e li porta a termine con diligenza e responsabilità. Assume semplici iniziative personali di gioco e di lavoro e le porta a termine. Sa decidere e motivare la sua scelta.</p>	<p>Porta a termine iniziative, valutando aspetti positivi e negativi e le possibili conseguenze. Pianifica azioni, individuando le priorità, giustificando le scelte e valutando gli esiti. Descrive le modalità con cui si sono operate le scelte. Discute e argomenta in gruppo i criteri e le motivazioni delle scelte mettendo in luce fatti, rischi, opportunità e ascoltando le motivazioni altrui. Descrive le fasi di un esperimento, di un compito, di una procedura da svolgere o svolta. Organizza i propri impegni giornalieri e settimanali, individuando alcune priorità. Pianifica l'esecuzione di un compito nel tempo, individuando le risorse materiali e di lavoro necessarie e indicando quelle mancanti. Progetta ed esegue semplici manufatti artistici e tecnologici. Individua problemi legati alla pratica e al lavoro quotidiano e indica ipotesi di soluzione plausibili. Sceglie le soluzioni ritenute più vantaggiose e motiva la scelta. Attua le soluzioni e valuta i risultati. Suggerisce percorsi di correzione o miglioramento. Trova soluzioni nuove a problemi di esperienza.</p>

7

SPIRITO DI INIZIATIVA ED IMPRENDITORIALITÀ

	<p>Descrive le azioni necessarie a svolgere un compito, e individua gli strumenti a propria disposizione per completarlo. Dimostra originalità e spirito di iniziativa. Realizza semplici progetti.</p>	
--	---	--